

Forsvar, konvensjoner	
Innmeldinger	
Naturlig. Alle direkte høyninger er sperrebetonte, overmelding er minst invitt, dobbelt hopp i farge er svak. Hopp i ny farge er minisplinter. Doblinger er opplysende.	
1 NT Innmelding	
15-18 balansert	
Hopp-innmeldinger	
2♣/2♦ etter 1♣/♦ er begge major, 2♦/2♥/2♠ etter 1♣/♦ er 5 korts + 2NT er 5-5 i minor + major	
Overmeldinger	
Direkte overmelding er Michaels Cuebid. Hopp-overmelding spør etter stopper.	
Forsvar mot 1 NT	
Db1	Minor eller begge major
2♣	kl + en over
2♦	ru + en over
2♥♠	farven
2NT	Begge minor, minst 5-5, eller tofarve spillesterk
Forsvar mot sperremeldinger	
Opplysende doblinger (4M)-4NT=hvilken som helst 2-fargehånd 4♣/4♦ = 5 korts pluss 5 i major	
Forsvar mot sterk 1♣	
Db1	Minor eller begge major
♦	ru + en over
♥	farven
♠	farven
NT	Begge minor eller sterk tofarvehånd
Hopp	Svak med langfarve
Etter opplysende dobling fra motparten	
Laveste fargemelding er krav for runde Overføring er på etter åpning 1♣ Hopp blir splinter etter åpning 1♥♠ Høyning med hopp er sperrebetont. Redobling viser 10hp+	

Utspill og signaler			
Utspills stil			
	Utspill	Makkers farge	
Farge	Norske fordelingsutsp.	Norske fordelingsutsp.	
NT	Norske fordelingsutsp.	Norske fordelingsutsp.	
Videre	Norske fra gjenværende antall		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	EK/KQ/KQJ(x)/KQTx	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	AQJ(x)/JT(x)	AQJ(x)/JT(x)/Jx	
10	HJT _x /T9 _x	HJT _x /T9 _x	
9	HT9 _x /9 _x	HT9 _x /9 _x	
X	Hxxx/H9xx/xxxxx	Hxxx/H9xx/xxxxx	
Kast i prioritert rekkefølge			
	Makkers	Spilleførers	Avkast
Farge	Lav=styrke	Lavintal	Lavintal
2 nd	Fordeling	Fordeling	Fordeling
3 rd	Lavintal		
NT:	Lav=styrke	Lavintal	Lav=styrke
2 nd	Lavintal	Fordeling	Fordeling
3 rd	Fordeling		
Styrke=lavt/høyt kort			
Smith Peter: høy/lav er positiv i begge hender			
Doblinger			
Opplysningsdoblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Fokusert på major fargene. Støttedoblinger og redobling tom 2♠, responsive doblinger tom 4♥, opplysende doblinger tom 4♠			
Spesielle, kunstige og kompetative Db1/Rdbl			
NEG+RESP+KOMP DBL (for uttak) Støttedobl. og rdbl			

 		
System Kort		
System: Naturlig		
Navn	Arnstein Nymoen	Thomas Herstad
Klubb	Steinkjer BK	Steinkjer BK
Krets	NBF Nord-Trøndelag	NBF Nord-Trøndelag
NBF medlem	11033	24046
Grunnsystem		
Generelt		
Kløver med overføring 1♣/1♦ kan være 3kort , 1♥/1♠ er 5kort+ 1 NT åpning er (14)15-17 i alle soner, kan inneholde 5 kort major og 6 kort minor, og semibalanserte med singleton.		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
2♦Søppelmulti; eller 24-25NT/28+NT.		
Kravpass situasjoner		
1x-(1/2 y)-p = Pass KAN være kravpass og ber makker doble hvis han er kort i innmelders farge. Ellers kravpass på utgangsnivå og høyere hvis motparten stamper		
Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder		
XYZ: 2♣ ber åpner melde 2♦. 2♦ er krav til utgang. XYZ er på om motparten blander seg inn utenom etter1NT Kontruktiv Marmic og Michaels svak eller sterk Puppet Stayman på 2NT med 19hp+ og innmelding 2NT med 15-18hp Nilsland etter NT-åpning og sterk dobling Manko		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kunst	Minimum	Neg. Dobl.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først
1♣		3	4♥	11-19 hp. Viser 3♣+	1♦ = 4hj.+ 1♥ = 4sp.+ 1♠ = 6-10hp 1NT = 11-12hp 2♣ = omvendt minor 2♦ = ♥ svak eller sterk 2♥ = ♠ svak eller sterk 2♠ = svak sperr i ♣ 2NT = invitt 12-13hp 3♣ = invitt (6-10hp 5/6 kort ♣)	1♣-1♦-1♥ = 3kort alle hender eller 4kort 11-12 1♣-1♥-1♠ = 3kort alle hender eller 4kort 11-12 1♣-1♦-2♥ = 4kort 13-14 1♣-1♥-2♠ = 4kort 13-14	Ved innmelding er overmelding omvendt minor
1♦		3	4♥	11-19 hp. Viser 3♦+	2♣ = omvendt minor el kl 2♦ = ♥ svak eller sterk 2♥ = ♠ svak eller sterk 2♠ svak sperr i ♦ 2NT = invitt 12-13hp 3♣ = 6♣ krav til utgang 3♦ = invitt (6-10hp 5/6 kort ♦)	1♦-2♣-2♦ = 4+ 11-12hp 1♦-2♣-2♥/♠ = 13+, holdvisende 1♦-2♣-2NT = 11-12 balansert 1♦-2♣-3♣ = 5/4♦/♠ 1♦-2♣-3♦ = 5+♦ 13hp+	Ved innmelding er overmelding omvendt minor
1♥		5	4♦	10-19 hp Viser 5kort+	2♠ er minisplinter 2NT invittstenberg 3♣♦ er minisplinter 3♥ er sperr 3♠ og 4♣♦ er splinter, viser renons	1♥-2NT-3♣ = 11-13 3♦ = tillegg uten singel 3♥♠ NT = singel ♣♦♦♦ 4♣♦ = renons, tillegg 1♥-2♣ = 4-7hp 3/4♥ el nat. (1♥-2♥ = 8-11)	2♣ = Toronto 3 kortstøtte 8-11hp 2♦ = Toronto 4 kortst.u.s. 8-11hp Toronto er på også etter oppl dobling
1♠		5	4♦	10-19 hp Viser 5kort+	2NT invittstenberg 3♣♦ er minisplinter 3♥ viser singel eller renons 3♠ er sperr 4♣♦ viser renons 4♥♠ er spill	1♠-2NT: 3♣ = 11-13 3♦ = tillegg uten singel 3♥♠ NT = singel ♣♦♦♦ 4♣♦♦ = renons, tillegg 1♠-2♣ = 4-7 hp 3/4♠ el nat. (1♠-2♠ = 8-11)	2♣ = Toronto 3 kortstøtte 8-11hp 2♦ = Toronto 4 kortst.u.s. 8-11hp Toronto er på også etter oppl dobling
1NT		---	2♠	15-17 i alle soner, kan inneholde 5k major	2♣ Stayman, 2♦, ♥ er overføring, 2♠ er minor-stayman, 2NT = invitt 3♣♦♥♠ sleminvitt	1NT-2♣-2♦/♥/♠-3♣ = rele og spør om 4kort minor(5kort etter 2♦) Svar 3♦ viser 4(5)kort minor. 3♥ er nytt spørsmål	Lebensohl, dbl = neg.
2♣	X	0		Sterk ubalansert/20- 21NT/26-27NT	2♥♠ = 0-4hp 4+kort 2NT = ♣ 3♣ = ♦ 3♦/♥ viser ♥/♠ 3NT AKDxxx 2♦ beskriv hånden	3♣ = dobbelt avslag, resten er naturlig og positivt 2♣-2♦-3NT = 26-27hp	
2♦	X	0		Søppelmulti 4-7 hp	2NT = krav 2♠ 3♣♦ = for spill 3♥ er sperr i en av majorfarvene 4♥ er sperr i en av majorfarvene	2♦-2NT-3♣ = max. svake to 3♦ = min. og ♥ 3♥ = min. og ♠ 3NT = NT 2♦-2NT-3♣-3♦ = 3♥ max ♠, 3♠ max ♥	Etter mulig svar 2NT = 24-25hp brukes Puppet stayman og overf.
2♥		6		8-11hp, 6 korts ♥	2♠ = nat. Ikke krav 2NT = krav, beskriv hånden	2♥-2NT: 3♣-♦-♠ singel, 3♥ min, 3nt max	
2♠		6		8-11hp, 6 korts ♠	2NT = krav, beskriv hånden	2♠-2NT: 3♣-♦-♥ singel, 3♠ min, 3nt max	
2NT		---		22-23hp	3♣ = puppet stayman. 3♦/♥ = overføring ♥/♠ 3♠ = sleminvitt i minor	Slemkonvensjoner	
3x		6/7		Fri stil	Ny farve er naturlig krav		
3NT	X	7		Gående minor, benekter sidehold.	4♣ er for preferanse, 4♦ spør etter singelton / renons Svar 4NT viser singel minor		
4♣♦		7/8		Sperr			
4♥♠		6		Praktisk	Ny farge er cue-bid, 4NT = RKCB		
4NT	X	---		Spørsmål etter spesifikke ess	5♣ benekter ess 5♦, ♥, ♠ viser esset 5NT viser to ess 6♣ viser ♣-ess		